

鞭打遊戲

吳進縣
鄧王
法儂
魯琪
合編

中國
健學
出版社

(一) 打破勢力圈

排列——全體遊戲人員走成一行面內圓陣。

準備——教師指定排頭二人做執鞭人，一人立在圓陣外，手執手巾兩條；一人空手立在圓陣內。圓陣各生，攜手靠緊。

演法——動令下，內外二執鞭人開始攻擊，設法將圓陣生所携之手冲開。此時圓陣生亦盡力抵禦。如圓陣被執鞭人冲開，圓陣生須向四處奔跑；圓內執鞭人向圓外執鞭人取一手巾，分

頭追擊圓陣生；教師默數一百數後，下令『歸隊——』各生聞令歸立原位。休息片時再行開始。

規則——（一）圓陣生携手要緊握。

（二）執鞭人衝奪不可過猛，宜用聲東擊西之法。

（三）二分鐘後執鞭人尚未將圓陣衝開者罰跑圓陣一週；並依次換二人做執鞭人。

（四）每行二分鐘，換二人做執鞭人。

(二) 軍閥末路

排列——全體人員，排成兩層圓陣，內層生面對外層生。每二人中間，須有二步之距離。

準備——人數如相等，則選定二人做執鞭人，立在圓陣中；再選二人做軍閥，立在圓陣外；人數如成單，則指定一人做執鞭人。二人做軍閥。

演法——開始時，軍閥高呼：『誰敢來打我，』隨即繞圓陣奔跑；